

NRBXCSY-5518 STAGE INGENIEUR - Analyse cartographique du terrain H/F



Informations générales

Description de l'entité	<p>Nexter est une société du groupe KNDS, leader européen de la défense terrestre. Architecte et systémier intégrateur, sa mission est de répondre aux besoins des forces terrestres, aériennes, navales et de sécurité dans le monde entier par la conception, le développement, la production et le soutien de systèmes complets.</p> <p>Nous rejoindre, c'est intégrer une entreprise stratégique, dans laquelle nous vous invitons à participer à nos projets à forts degrés d'innovation tels que le développement des systèmes futurs. Avec Nexter, intégrez l'innovation au cœur de votre métier !</p>
-------------------------	---

Description du poste

Pays	France
Régions	Ile-de-France
Départements	Yvelines (78)
Lieu	VERSAILLES
Profil principal	ARCHITECTURE de SYSTEMES - ARCHITECTE SYSTÈME
Intitulé du poste	STAGE INGENIEUR - Analyse cartographique du terrain H/F
Description de la mission	<p>Les Robots Tactics Polyvalents (RTP) de Nexter Robotics, allant de quelques centaines de kgs à plus d'une tonne, visent à réaliser des missions de soutien aux forces armées, que ce soit en tant que mule pour du transport logistique ou de l'évacuation sanitaire, ou comme robot armé, en soutien feu.</p> <p>Pour de telles missions, l'analyse de la praticabilité du terrain en amont est critique et les données existantes sont rarement assez précises ou à jour pour pouvoir faire évoluer sans crainte un robot dans la zone.</p> <p>Le but de ce stage sera dans un premier temps de générer des cartes de praticabilité les plus fiables possibles à partir de données open source, puis de les améliorer à partir des données terrain collectées par le robot (caméras visible, profondeur, lidar...).</p> <p>Des techniques d'apprentissage, profond ou non, pourront être mises en œuvre pour cette phase.</p>
Profil / Compétences requises	<p>Vous êtes étudiant en école d'ingénieur spécialité informatique ou généraliste.</p> <p>Vous avez des compétences sur Unreal Engine et Unity, vous maîtrisez le langage C/C++ et éventuellement Python et le Deep Learning.</p>
Durée du contrat	4 à 6 mois
Type de contrat	Stage

Critères candidat

Niveau d'études min. requis	Bac +4
-----------------------------	--------